



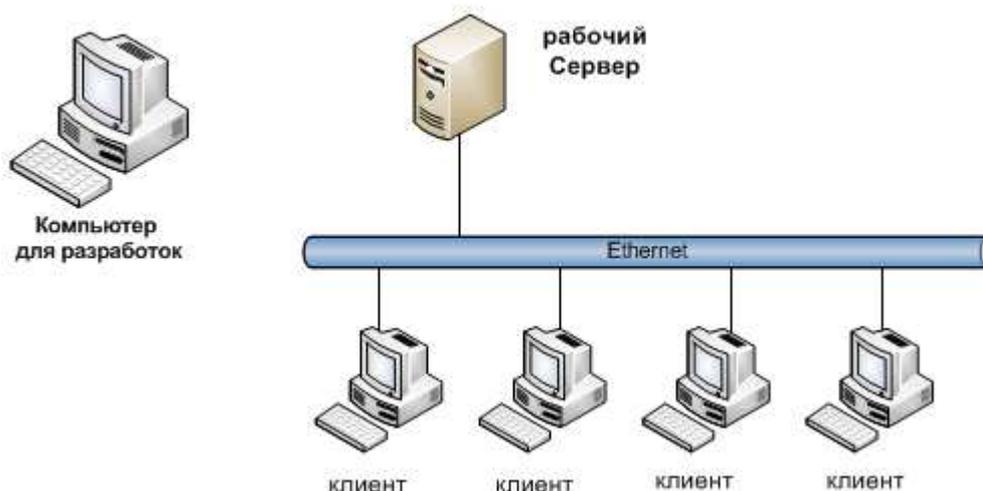
SIMP Light

Перенос данных и настроек Simp Light

Руководство

версия 4.1

Суть переноса



Если компьютер, на котором ведется *разработка* проектов Simp Light и компьютер, который является опросной станцией на базе сервера Simp Light - это 2 разных компьютера (либо по какой-то причине производится замена *компьютера с серверной частью Simp Light на другой компьютер*) - возникает потребность перенести все данные проекта на второй ПК, то есть, создав очередную версию проекта со своими схемами и каналами на своем компьютере, разработчику потребуется перенести файлы проекта на компьютер, который будет раздавать данные клиентам (либо который будет работать просто как сервер Simp Light без клиентов).

В этом случае нужно проделать некоторые действия, чтобы корректно перенести все настройки проекта (мнемосхемы, базу данных, базу алармов, а также настройки OPC-сервера) на другой компьютер.

Шаги переноса

1. Сохранить последние настройки OPC-сервера на компьютере разработки.
2. Установить OPC-сервер на **рабочем** (раздающим данные) компьютере (сервере Simp Light), сконфигурировать его (или загрузить сохраненную ранее конфигурацию).
3. Установить SimpLight на **рабочий** компьютер (на диск "C!").
4. Если копируем файлы Simp Light-сервера по *локальной сети*, то нужно запретить и снова "расшарить" папку "C:\slProject" компьютера-разработчика (делаем так-правой кнопкой мыши кликаем по папке "C:\slProject" - "**общий доступ и безопасность...**" - снимаем галку у пункта "**открыть общий доступ к этой папке**" - жмем кнопку "**применить**" - ставим галку у пункта "**открыть общий доступ к этой папке**" и у пункта "**разрешить изменение файлов по сети**" - жмем кнопку "ОК").

5. Скопировать в папку "C:\slProject\" *рабочего* компьютера следующие папки: "data" (база данных, алармы), "forms" (Ваши мнемосхемы) и файл "Passport.slp".
6. В конфигураторе каналов Simp Light: имя и пароль на *рабочем* компьютере после установки SimpLight устанавливается по умолчанию как **user** - заменить их на свои, если нужно.
7. Запретить и снова "расшарить" папку "C:\slProject" *рабочего* компьютера-сервера Simp Light (чтобы клиенты Simp Light подцепились нормально).
8. Запустить модуль Монитор (и/или другие модули) на *рабочем* компьютере.